PSUFoodie Application

Software Requirements Specification

11th September 2019

Version 1.1

Created By

KULLAYING PAHUKUL ***6010110039***

THANAKORN VIENGKAE ***6010110136***

TAYADA JANTAKAYOM ***6010110156***

NOPPADOL BILSANHEEM ***6010110175***

PEERAPAT THANGSUKSAN ***6010110245***

# Revision Sheet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Revision Number | Date | Brief Summary of Changes |
| 1.0 | 11 Sep 2019 | Baseline document draft |
| 1.0 |  |  |
| 1.0 |  |  |
| 1.0 |  |  |
| 1.0 |  |  |

------ note ------

Font THSaraban

Heading 24 bold

Sub-Heading 20 bold

Text 16

# Heading number ให้เป็นตัวเลขแล้วตามด้วยจุด แล้วเว้นวรรค 1 ครั้ง1. Introduction

“ PSUFoodie ” เป็นแอพพลิเคชั่นที่ถูกออกแบบมาเพื่อการซื้อขายอาหารที่ใช้ได้ทั้งกับผู้ขายและผู้ซื้อ โดยลูกค้าที่มีความต้องการในการสั่งซื้ออาหารสามารถเลือกซื้อได้จากเจ้าของร้านอาหารผ่านทางแอพพลิเคชั่น และเจ้าของร้านอาหารก็สามารถโปรโมทร้านอาหารผ่านแอพพลิเคชั่นได้เช่นกัน

# Software Project Management Plan ฉบับนี้ได้ถูกเขียนขึ้นเพื่อใช้สำหรับแอพพลิเคชั่น “ PSUFoodie ” ซึ่งเนื้อหาต่างๆที่อยู่ภายในเอกสารฉบับนี้เกี่ยวข้องกับการพัฒนาแอพพลิเคชั่น และนำมาใช้ในการควบคุมการพัฒนาแอพพลิเคชั่น เช่น ระยะเวลาในการพัฒนาแอพพลิเคชั่น และขั้นตอนต่างๆที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาแอพพลิเคชั่น “ PSUFoodie ”

# 3. Specific Requirement

## 3.1. Use Case Diagram for PSUFoodie Application

## A screenshot of a cell phone Description automatically generated

## รูปที่ 1: Use case diagram สำหรับ PSUFoodie App

## 3.2 User Requirements

ความต้องการของผู้ใช้ที่ต้องการจากแอพพลิเคชั่นนี้ คือ

URS1 มีระบบยืนยันตัวตนว่าผู้ใช้ในขณะนี้คือ ผู้ซื้อ เจ้าของกิจการ หรือผู้จัดการระบบ

URS2 แจ้งสถานะของร้านค้าได้ ว่าขณะนี้ร้านเปิดหรือปิด

URS3 สามารถจัดการคิวของลูกค้าเพื่อช่วยลดปัญหาให้กับผู้ขาย ( ร้านค้า ) เช่น แจกคิว เรียกคิว เป็นต้น

URS4 ผู้ขายสามารถเรียกดูและจัดการระบบคิวหลังร้านได้

URS5 ผู้ใช้งานแอพลิเคชั่น หรือผู้ซื้อจากภายนอกแอพลิเคชั่น สามารถดูรายการอาหาร และสั่งอาหารได้ทันที หรือสามารถตั้งเวลาสั่งล่วงหน้าได้

URS6 ผู้ขายหรือผู้จัดการระบบสามารถอัพเดตสถานะของร้าน รายการอาหาร

URS7 ระบบต้องรองรับ E-Payment เช่น PSU E-wallet, Credit card เป็นต้น

URS8 ต้องมีระบบแจ้งเตือนลูกค้าเมื่อถึงคิวอาหาร หรือเมื่ออาหารเสร็จพร้อมรับ

## 3.3. Functional Requirement

ในส่วนนี้จะแสดง Software Requirement Specification ที่ขยายความมาจากแต่ละ User Requirement Specification ของแอพพลิเคชั่น “PSUFoodie” และแสดงให้เห็นถึงลักษณะ ขั้นตอน และการทำงานของระบบที่ควรจะทำงานได้ เมื่อแอพพลิเคชั่นถูกจนสำเร็จ นอกจากนี้ยังกล่าวถึง สิ่งที่ต้องป้อนเข้าสู่ระบบ กระบวนการทำงาน และผลลัพธ์ของระบบอีกด้วย ผู้พัฒนาสามารถใช้พัฒนาเอกสารนี้เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนา และทำให้เข้าใจ requirement จากลูกค้ามากขึ้น ซึ่งเนื้อหาที่ต่อจากนี้คือระบบการทำงานของ แอพพลิเคชั่น “PSUFoodie”

## 3.3.1. Software Requirement Specification for Login system

## 3.3.1.1. Description

ฟังก์ชั่นนี้ระบบจะให้ทำการ Login เพื่อเชื่อมต่อแอพพลิเคชั่นกับ Server และ Database จะทำเรียกใช้และเก็บข้อมูลต่าง ๆ ภายใน Server และ Database

## 3.3.1.2. Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน: อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

ขั้นตอนการปฏิบัติ: 1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอพพลิเคชั่นครั้งแรก

2. แอพพลิเคชั่นแสดงหน้า login

เงื่อนไขหลังการทำงาน: ปรากฏหน้าต่าง Login

## 3.3.1.3. Functional Requirement

SRS-1: แอพพลิเคชั่นจะต้องแสดงหน้า login เป็นหน้าแรกเมื่อผู้ใช้เริ่มแอพพลิเคชั่นครั้งแรก

SRS-2: แอพพลิเคชั่นจะต้องดึงข้อมูลยืนยันตัวบุคคลจากแคช แล้วจะต้องเชื่อมต่อ Server ระหว่างที่โหลดหน้าหลักในหน้าหลัก ( home )

SRS-3: ถ้าแอพพลิเคชั่นไม่สามารถดึงข้อมูลยืนยันตัวบุคคลจากแคชได้ จะต้องแสดงหน้าต่าง

Login ให้ Login ใหม่อีกครั้ง

SRS-4: แอพพลิเคชั่นต้องอนุญาติให้เข้าใช้ได้ต่อเมื่อ Username และ password มีความถูกต้องเท่านั้น

## 3.3.1.4. Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.1.4.1. Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| **สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ** | **รายละเอียด** |
| -username  -password |  |

## ตาราง 3.3.1.4.1 สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ

## 3.3.1.4.2. Processing

|  |  |
| --- | --- |
| **ข้อมูล** | **การตรวจสอบ** |
| * ระบบจะทำการส่งคำขอยืนยันตัวตนไปยัง Server ของ PSUFoodie App * ระบบจะทำการส่งคำขอยืนยันตัวตนผ่านระบบของ Facebook หรือ PSUPassport | * ถ้ามีข้อมูลผู้ใช้อยู่ในระบบ Server ของ PSUFoodie ระบบจะอนุญาติให้เข้าถึงข้อมูลของระบบ * ถ้าไม่เกิด Error จากการทำ OAuth จะอนุญาติให้เข้าถึงข้อมูลใน Server ได้ |

## ตาราง 3.3.1.4.1 การประมวล

## 3.3.1.4.3. Outputs

|  |  |
| --- | --- |
| **การแสดงผล** | **ผลลัพธ์ของระบบ** |
| * แอพลิเคชั่นจะแสดงหน้าถัดไป | * แอพพลิเคชั่นจะทำการตรวจสอบและแสดงผลในส่วนของหน้าถัดไป |

## ตาราง 3.3.1.4.1 การแสดงผล

## 3.3.3   Software Requirement Specification for Menu

## 3.3.3.1  Description

ฟังก์ชั่นนี้แอพพลิเคชั่นจะทำการแสดงรายชื่อรายการอาหารที่มีภายในร้าน แบ่งออกเป็น 4 หมวดหลักๆ

3.3.3.2   Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน : 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

ขั้นตอนการปฏิบัติ :        1.เมื่อมีการเข้าสู่หน้านี้แอพพลิเคชั่น

                                                    จะแสดงเมนูที่มีอยู่

                                                                    2.ลูกค้าสามารถกดเลือกเมนูต่างๆที่

                                                                             ลูกค้าต้องการ

                          3.ลูกค้าสามารถกดปุ่มชำระเงินเพื่อยัง

              หน้าต่างถัดไปในการชำระเงินน

## 3.3.3.3   Functional Requirement

SRS-1 : แอพพลิเคชั่นจะต้องเรียกข้อมูลรายการอาหารที่มีภายในร้านจาก

                        Server เก็บข้อมูล

SRS-2 : แอพพลิเคชั่นจะดึงข้อมูลรายการอาหาร/เครื่องดื่มต่างๆเพื่อมาแสดง

## 3.3.3.4         Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.3.4.1   Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
| - | - |

## 3.3.3.4.2   Processing

|  |  |
| --- | --- |
| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
| -ระบบจะส่งการขอข้อมูลไปยังฐานข้อมูลเพื่อมาแสดงรายการ | * หากข้อมูลของผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นถูกต้องระบบจะทำการยินยอมให้ดึงข้อมูล |

3.3.3.4.3   Outputs 

|  |  |
| --- | --- |
| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
| -แอพพลิเคชั่นแสดงข้อมูลรายการอาหาร จากServer | * หลังจากแสดงผลจะทำการรอผู้ใช้จนกว่าจะกดปุ่ม Check your order เพื่อรอทำการชำระเงิน |

**UC - 1 LOGIN OR REGISTRATION**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 1 | | | |
| Use Case Name: | Login or Registration | | | |
| Created By: | NOPPADOL BILSANHEEM | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายนอกแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายในแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นที่เป็นเจ้าของสถานประกอบการ  ผู้ดูแลระบบ | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นทำการ Login เพื่อยืนยันตัวตน หรือทำการ Login เพื่อเข้าใช้งานหน้าแอพพลิเคชั่น ทั้งหมด | | |
| Trigger: | | เมื่อผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นทำการ Login สำเร็จ จะสามารถเข้าใช้งานหน้า แอพพลิเคชั่นทั้งหมดได้ | | |
| Preconditions: | | 1. ผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องมี Username กับ Password ที่ลงทะเบียนกับpsufoodiepsu.ac.th เป็นที่เรียบร้อยแล้ว หรือใช้ PSU Passport  2. แอพพลิเคชั่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อกับ internet | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้ในทุกๆหน้าของแอพพลิเคชั่น | | |
| Alternative Flows: | | 1. ผู้ใช้งานสามารลงทะเบียน Username กับ Password ได้ที่ psufoodie.psu.ac.th | | |
| Exceptions: | | 1. ผู้ใช้งานใส่ข้อมูล Username กับ Password ไม่ถูกต้อง | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 2 | | |

**UC - 2 SEEING MENU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID: | 2 | | | |
| Use Case Name: | Seeing menu | | | |
| Created By: | NOPPADOL BILSANHEEM | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 11/09/2562 | | Date Last Updated: | - |
| Actors: | | ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายนอกแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied”  ผู้ใช้งานที่สั่งซื้อจากภายในแอพพลิเคชั่น “PSUFoodied” | | |
| Description: | | ผู้ใช้งานเข้ามาเพื่อเลือกร้านค้า และเลือกซื้อเมนูต่าง ๆ จากร้านค้าต่าง ๆ | | |
| Trigger: | | เมื่อผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นเลือกรายการอาหารสำเร็จ จะสามารถเข้าสู่หน้า Confirmation เพื่อยืนยันรายการและจ่ายเงินได้ | | |
| Preconditions: | |  | | |
| Normal Flow: | | 1. แอพพลิเคชั่นอนุญาติให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าดูรายการอาหารของร้านต่าง ๆ ได้ | | |
| Alternative Flows: | |  | | |
| Exceptions: | | 1. ผู้ใช้งานไม่เลือกเมนูอาหาร | | |
| Includes: | | - | | |
| Priority: | | 2 | | |