PSUFoodie Application

Software Requirements Specification

11th September 2019

Version 1.1

Created By

KULLAYING PAHUKUL ***6010110039***

THANAKORN VIENGKAE ***6010110136***

TAYADA JANTAKAYOM ***6010110156***

NOPPADOL BILSANHEEM ***6010110175***

PEERAPAT THANGSUKSAN ***6010110245***

# Revision Sheet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Revision Number | Date | Brief Summary of Changes |
| 1.0 | 11 Sep 2019 | Baseline document draft |
| 1.0 |  |  |
| 1.0 |  |  |
| 1.0 |  |  |
| 1.0 |  |  |

# 1   Introduction

“ PSUFoodie ” เป็นแอพพลิเคชั่นที่ถูกออกแบบมาเพื่อการซื้อขายอาหารที่ใช้ได้ทั้งกับผู้ขายและผู้ซื้อ โดยลูกค้าที่มีความต้องการในการสั่งซื้ออาหารสามารถเลือกซื้อได้จากเจ้าของร้านอาหารผ่านทางแอพพลิเคชั่น และเจ้าของร้านอาหารก็สามารถโปรโมทร้านอาหารผ่านแอพพลิเคชั่นได้เช่นกัน

Software Project Management Plan ฉบับนี้ได้ถูกเขียนขึ้นเพื่อใช้สำหรับแอพพลิเคชั่น “ PSUFoodie ” ซึ่งเนื้อหาต่างๆที่อยู่ภายในเอกสารฉบับนี้เกี่ยวข้องกับการพัฒนาแอพพลิเคชั่น และนำมาใช้ในการควบคุมการพัฒนาแอพพลิเคชั่น เช่น ระยะเวลาในการพัฒนาแอพพลิเคชั่น และขั้นตอนต่างๆที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาแอพพลิเคชั่น “ PSUFoodie ”

# 3. Specific Requirement

## 3.1. Use Case Diagram for PSUFoodie Application

## A screenshot of a cell phone Description automatically generated

## รูปที่ 1: Use case diagram สำหรับ PSUFoodie App

## 3.3.3   Software Requirement Specification for Menu

## 3.3.3.1  Description

ฟังก์ชั่นนี้แอพพลิเคชั่นจะทำการแสดงรายชื่อรายการอาหารที่มีภายในร้าน แบ่งออกเป็น 4 หมวดหลักๆ

3.3.3.2   Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน : 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

ขั้นตอนการปฏิบัติ :        1.เมื่อมีการเข้าสู่หน้านี้แอพพลิเคชั่น

                                                    จะแสดงเมนูที่มีอยู่

                                                                    2.ลูกค้าสามารถกดเลือกเมนูต่างๆที่

                                                                             ลูกค้าต้องการ

                          3.ลูกค้าสามารถกดปุ่มชำระเงินเพื่อยัง

              หน้าต่างถัดไปในการชำระเงินน

## 3.3.3.3   Functional Requirement

SRS-1 : แอพพลิเคชั่นจะต้องเรียกข้อมูลรายการอาหารที่มีภายในร้านจาก

                        Server เก็บข้อมูล

SRS-2 : แอพพลิเคชั่นจะดึงข้อมูลรายการอาหาร/เครื่องดื่มต่างๆเพื่อมาแสดง

## 3.3.3.4         Inputs, Processing and Outputs

## 3.3.3.4.1   Inputs

|  |  |
| --- | --- |
| **สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ** | **รายละเอียด** |
| - | - |

## 3.3.3.4.2   Processing

|  |  |
| --- | --- |
| **ข้อมูล** | **การตรวจสอบ** |
| -ระบบจะส่งการขอข้อมูลไปยังฐานข้อมูลเพื่อมาแสดงรายการ | * หากข้อมูลของผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นถูกต้องระบบจะทำการยินยอมให้ดึงข้อมูล |

3.3.3.4.3   Outputs 

|  |  |
| --- | --- |
| **การแสดงผล** | **ผลลัพธ์ของระบบ** |
| -แอพพลิเคชั่นแสดงข้อมูลรายการอาหาร จากServer | * หลังจากแสดงผลจะทำการรอผู้ใช้จนกว่าจะกดปุ่ม Check your order เพื่อรอทำการชำระเงิน |